Cosmic Encounter Cosmic Alliance

A **Cosmic Alliance** kiegészítő 20 új idegen fajt tartalmaz, és elegendő játékelemet ahhoz, hogy egy további játékos is játszhasson, valamint további kozmikus kártyákat, melyeket hét vagy nyolc játékos esetén kell a paklihoz adni.

Játékelemek

A **Cosmic Alliance** a következő komponenseket tartalmazza:

- 20 Fajlap
- 54 Kártya, részletesen:
  - 24 Nagy Csoport Kozmikus Kártya
  - 21 Fáklya Kártya
  - 3 Végzet Kártya
  - 6 Skizoid Kártya
- 1 Játékos Kolónia Jelölő
- 5 Játékos Bolygó
- 20 Műanyag Űrhajó
- 38 Horda Jelző

A **Cosmic Alliance** kiegészítő minden egyes kártyája egy szimbólummal van jelölve. Ez lehetővé teszi, hogy bármikor meg lehessen különböztetni a **Cosmic Encounter**® kártyáitól.

A Játékelemek Áttekintése

A következő rész összefoglalást nyújt a **Cosmic Alliance** kiegészítő különböző játékelemeiről. A leírások segítenek beazonosítani a komponenseket és elmagyarázzák, hogy miként kell használni őket.

Új Fajok

Ez a 20 új faj hasonló a **Cosmic Encounter**® alapjátékban találhatókhoz, és egyszerűen csak hozzá kell őket adni a többi fajlaphoz.

Megjegyzés: Egyes fajképességek a nem használt fáklyák paklijára hivatkoznak. A játék dobozába visszarakott fáklyák alkotják a nem használt fáklyák pakliját.

Új Kártyák

Az új fáklya és a fehér színű végzet kártyák hasonlóak a **Cosmic Encounter**® alapjátékban találhatókhoz, és egyszerűen csak hozzá kell keverni őket a megfelelő paklikhoz (a kivételek később kerülnek részletezésre). A végzet kártyák lehetővé teszik egy hatodik játékos részvételét a játékban, a fáklya kártyák pedig a **Cosmic Alliance** 20 új fajához tartoznak.

A kiegészítő tartalmaz továbbá 24 nagy csoport kozmikus kártyát, amelyek a jobb felső és a bal alsó sarkukban egy-egy nagy csoport szimbólummal kerültek megjelölésre. A nagy csoport kozmikus kártyákat hét vagy nyolc játékos esetén kell a kozmikus pakliba keverni. Hétnél kevesebb játékos esetén is használhatók, amennyiben résztvevők a kozmikus paklit még változatosabbá szeretnék tenni.

Nagy Csoport Szimbólum

Fontos Megjegyzések: A **Cosmic Encounter**® alapjátékban található Tolvajhoz hasonlóan a Skizoid is rendelkezik egy klasszikus és egy alternatív fáklyával. Győződjetek meg róla, hogy csak az egyik változat kerüljön bele a játékba. Továbbá a skizoid kártyákat csak akkor kell használni, ha az egyik játékos a Skizoid fajt használja. A skizoid kártyák használatához a játékosoknak egyszerűen követniük kell a kártyák utasításait.

Új Űrhajók, Bolygók, és Kolónia Jelölő

Ezek az elemek hasonlóak a **Cosmic Encounter**® alapjátékban találhatókhoz, és lehetővé teszik egy hatodik játékos részvételét a játékban.

Horda Jelzők

Ezeket a jelzőket csak akkor kell használni, ha az egyik játékos a Horda fajjal játszik, és azokat az extra Horda űrhajókat jelentik, amelyek a játék folyamán készülnek el. A Horda űrhajók száma nincs korlátozva a kiegészítőben található jelzők mennyiségére. Ha a Hordának a kiegészítőben található jelzőkön túl továbbiakra is szüksége van, akkor használhat bármilyen más, erre alkalmas helyettesítőt, például pénzérmét vagy fakockát.

Horda Jelző

Előkészületek

Az első játék előtt óvatosan, nehogy megsérüljenek, nyomjátok ki a kartonkeretből a **Cosmic Alliance** játékelemeit.

A Kiegészítő Hozzáadása az Alapjátékhoz

A **Cosmic Encounter**® és a **Cosmic Alliance** kiegészítő első együttes használata előtt egyszerűen keverjétek az új fáklya kártyákat az alapjáték fáklya kártyái közé. Mivel a Skizoid fajnak két különböző fáklyája van, ezért az egyiket válasszátok ki, a másikat pedig tegyétek vissza a játék dobozába.

Játék Hat, Hét és Nyolc Játékossal

Egy hatodik játékos hozzáadásához egyszerűen keverjétek bele a fehér végzet kártyákat a végzet pakliba, és adjátok oda az új játékosnak a megfelelő űrhajókat és játékos bolygókat. Ezután helyezzétek az új kolónia jelölőt a térgörbület „0” mezőjéhez. Végül, amikor fáklyákat tesztek a kozmikus paklihoz, akkor egyszerűen adjátok hozzá mind a 12 kiosztott fáklyát.

Hét játékossal való játékhoz szükség van a **Cosmic Incursion** vagy pedig a **Cosmic Conflict** kiegészítőre csakúgy, mint a **Cosmic Encounter**® alapjátékra, míg a nyolc játékos esetén az eddig megjelent mindhárom kiegészítő szükséges. Ugyanúgy kell eljárni, mint hat játékos esetén, tegyétek bele a végzet pakliba minden játékos kártyáját, adjátok oda minden játékosnak a saját bolygóit és űrhajóit, és helyezzétek a kolónia jelölőket a térgörbület „0” mezőjéhez. Amikor fáklyákat tesztek a kozmikus paklihoz, akkor egyszerűen adjátok hozzá mind a 14 (nyolc játékos esetén 16) kiosztott fáklyát.

Amikor hét vagy több játékos játszik, akkor keverjétek bele a kozmikus pakliba az ehhez a kiegészítőhöz adott 24 nagy csoport kozmikus kártyát. Ezek a kártyák egy nagy csoport szimbólummal vannak megjelölve annak érdekében, hogy meg lehessen különböztetni őket a **Cosmic Encounter**® kártyáitól.

Új Szabály: Kozmikus Rengések

Ha egy játékosnak kártyát kell húznia a kozmikus pakliból, és mind a kozmikus pakli, mind pedig az eldobott lapok kupaca üres, akkor ***kozmikus rengés*** következik be! Ekkor minden játékosnak el kell dobnia a kézben tartott kártyáit, majd az eldobott lapokat meg kell keverni, így kialakítva egy új paklit, végül minden játékos részére osztani kell 8 kártyát.

Kozmikus Csapat Játékváltozat

Ebben a változatban a játékosok kétfős csapatokat alkotnak, és együtt próbálják meghódítani a Kozmoszt. Ez a változat nem igényel további játékelemeket, azonban ötnél kevesebb játékossal nem játszható.

Megjegyzés: Páratlan számú játékos esetén is lehetséges használni a kozmikus csapat változatot; ilyenkor az egyik játékosnak nem lesz csapattársa.

Előkészület

Készítsétek elő a **Cosmic Encounter**® játékot a szokásos módon, egy további lépésekkel kiegészítve a **3. Lépést**.

3a. Minden játékos végzet kártyái közül vegyetek el egyet-egyet és keverjétek össze őket.

3b. A csapatok megalakításához képezzetek két kártyából képpel felfelé fordított kupacokat (egy kártya kimarad, ha a játékosok száma páratlan). Mindegyik kupac egy-egy csapatot jelképez, melyek tagjai együttes erővel próbálják megnyerni a játékot. Páratlan játékosszám esetén az egyik játékosnak (akit a „páratlan játékosnak" nevezünk) nincs társa, és egyedül hajt a győzelemre.

3c. A csapatok megalakítása után a csapattársak úgy ülnek le az asztal köré, hogy egymással szemben helyezkedjenek el, annak érdekében, hogy a fordulók minél egyenletesebben kövessék egymást. Páratlan számú játékos esetén helyezzetek egy nem használt bolygót a páratlan játékossal szemben, az asztal túloldalára.

3d. Vegyétek vissza a csapatok meghatározására szolgáló végzet kártyákat és keverjétek bele őket a végzet pakliba.

Megjegyzés: Az előkészületek **4. Lépése** során a játékosok nem beszélhetik meg a csapattársaikkal, hogy melyik fajt választják.

Játékmenet

Ez a játékváltozat az összes általános szabályt és győzelmi feltételt használja, a következő szabályok kivételével.

- A játékosok nem hajtanak végre összecsapást a csapattársaikkal. A végzet fázis során, amennyiben egy játékos a társa színét húzza, akkor a játékos vagy egy a saját naprendszerében vagy a társa naprendszerében (mintha a saját színét húzta volna) támad meg egy idegen kolóniát, vagy pedig új kártyát húz.
- Az aktív játékosok minden összecsapásban automatikusan felkérik szövetségesnek saját csapattársaikat. Egy **csapattárs elleni** összecsapás alkalmával egy játékos nem szövetkezhet a saját csapattársa ellen. Ám egy másik játékos elleni összecsapásban a csapattársak állhatnak egymással szemben.
- Ha egy játékos valamilyen módon szert tesz egy kolóniára a csapattársa naprendszerében, akkor az a játékos számára saját kolóniának, nem pedig idegen kolóniának minősül.
- Egy játék megnyeréséhez egy csapat mindkét tagjának külön-külön meg kell szereznie a győzelemhez szükséges számú idegen kolóniát, **vagy** külön-külön teljesíteniük kell egy esetleges egyéb győzelmi feltételt. Egy játék nem ér véget addig, amíg egy csapat mindkét tagja nem teljesített egy győzelmi feltételt. Ha egyidejűleg több csapat is nyer, akkor mindnyájan osztoznak a győzelmen.
- Minden alkalommal, amikor egy játékos szert tenne egy idegen kolóniára, akkor ehelyett a csapattársának adja át azt a kolóniát. A játékosnak ekkor vissza kell tennie az űrhajóit más saját kolóniáira, és a csapattárs a visszatett űrhajók számával megegyező számú saját űrhajójával létrehozza az idegen kolóniáját a célpont bolygón. Egy játékos birtokában lehet ötnél több idegen kolónia is.
- A játékosok nem mutathatják meg más játékosoknak (még saját csapattársaiknak sem) a kézben tartott lapjaikat, de nyíltan beszélhetnek a stratégiákról és kártyákról, úgy hogy azt mások is hallhatják - megnevezhetnek akár konkrét kártyákat is, amelyet a kezükben tartanak.
- Mivel a páratlan játékosnak nincs társa, ezért a győzelemhez a páratlan játékosnak önállóan kell teljesítenie valamelyik győzelmi feltételt. Emellett a páratlan játékos kétszer annyi fordulót hajt végre, mint a többi játékos. Amikor a játék elérkezik a páratlan játékossal szemben, az asztal túloldalára lehelyezett nem használt bolygóhoz, akkor a páratlan játékos végrehajt egy szokásos fordulót. Ezután a játék a magányos bolygótól folytatódik tovább.

Készítők

A Cosmic Encounter Tervezői: Bill Eberle, Jack Kittredge, Peter Olotka, és Bill Norton
A Kiegészítőt Tervezte és Fejlesztette: Kevin Wilson
Az Új Fajokat Tervezte: Matthew B. Cary, James Hata, Jack Reda, és Kevin Wilson
Producer: Mark O'Connor
Grafikai Tervező: Chris Beck és Evan Simonet
Fő Művészeti Vezető: Andrew Navaro
Művészeti Vezető: Zoë Robinson
A Fajok Illusztrációi: Ryan Barger és Felicia Cano
Játéktesztelők: Chris Beck, Bryan Bornmueller, Matthew B. Cary, Zach Colbeck, Frank Mark Darden, Michael Edelson, Andrew Fischer, James Hata, Ben Holle, Sam Holle, Casey Kolderup, Gretchen Zahm Kolderup, Rob Kouba, Dallas Mehlhoff, Eric Milkie, Kayleigh O'Connor, John Skogerboe, Christopher Stuetzle, Chuck Terhark, Aaron N. Tubbs, Ken Tyborski, és BreeAnn Vosberg
Külön Köszönet: Jack Reda és a Team XYZZY
Gyártásvezető: Eric Knight
Gyártás Koordinátor: Laura Creighton
Fő Játék Producer: Steven Kimball
Vezető Játéktervező: Corey Konieczka
Vezető Játék Producer: Michael Hurley
Kiadó: Christian T. Petersen

Fordította: Farkas Zsolt (fki@freemail.hu) v1.0. UNOFFICIAL FAN CONTENT - NEM HIVATALOS FORDÍTÁS
Lektorálta: fisha

Cosmic Alliance © 2012 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. ***Cosmic Encounter*** published under license from Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. ***Cosmic Encounter*** is a registered trademark of Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those those shown. Made in China. **THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.**

VISIT US ON THE WEB AT
www.FantasyFlightGames.com
AND
PLAY COSMIC ENCOUNTER ONLINE AT
www.CosmicEncounter.com
AND
LIKE COSMIC ENCOUNTER AT
www.Facebook.com/cosmicencounter

FANTASY FLIGHT SUPPLY™
2
PROTECTIVE CARD SLEEVES